

1、**活動主題**：『資訊教育·fun·程式』工作坊－Scratch 之後呢？

2、**活動簡介**：

資訊科技一日千里的時代，培育您的孩子們學會一種科技魔力，一種可以駕馭科技的魔法咒語，這種魔力的養成，就是來自於程式設計的能力，讓孩子從小透過程式語言的學習，了解程式設計的邏輯與方法，進而培養駕馭資訊科技解決問題的能力。

本工作坊是以學習 Scratch 之後的延伸為出發點，透過結合學科領域，將原本令人頭痛的科目變成有趣的學習，另外也從傳統解題技巧為主的邏輯思考到新興的運算思維應用，以不同的經驗與觀點分享程式設計教育的現況與未來，讓老師可以更進一步了解有別於以往的程式教育教學應用。

3、**指導單位**：教育部

4、**主辦單位**：教育部校園自由軟體數位資源推廣服務中心

5、**協辦單位**：台東縣教育網路中心、新北市教育局、新北市育林國民中學、彰化縣教育局、彰化縣東山國民小學、臺南市教育局、臺南市進學國民小學、屏東縣教育局

6、**出席人員**：各縣市關心資訊應用與教育的老師及相關業務承辦人

7、**活動時間與地點**：

日期	時間	活動地點	地址
106/10/22(日)	09：00-15：30	新北市育林國民中學	新北市樹林區復興路 395 號
106/10/25(三)	13：30-16：30	台東縣教育網路中心	台東市博愛路 306 號
106/10/29(日)	09：30-16：30	台南市進學國民小學	臺南市中西區進學里 1 鄰南寧街 47 號
106/11/03(五)	09：30-16：30	彰化縣東山國民小學	彰化縣員林市南東里山腳路四段 212 號

8、**議程內容**：

時 間	議 題	講 者
08:45~09:00	報到	
09:00~12:00	Scratch 之後，在學科中發現學習的樂趣 Scratch 之後，在文字間創造無限的可能	花蓮縣太平國小 呂奎漢老師 台灣大學 黃佑仁
12:00~13:00	午餐與交流時間	
13:00~14:00	Scratch 之後，在學科中發現學習的樂趣 Scratch 之後，在文字間創造無限的可能	花蓮縣太平國小 呂奎漢老師 台灣大學 黃佑仁
14:00~14:15	茶敘與交流時間	
14:15~15:30	Scratch 之後，從在地化到國際計畫參與	中華民國軟體自由協會 曾政嘉理事 桃園市中壢國民小學 余奕德老師

9、**活動聯絡人**：

校園自由軟體數位資源推廣服務中心

蔡凱如 電話：(02)2219-6101  
email：ossacc@gmail.com