

穀保家商高三班際桌球比賽競賽辦法

100 年 8 月 1 日修訂實施

一、主 旨：為培養健全人格、激勵班級團體之凝聚力，提高桌球運動

風氣及技術水準，特舉辦本次比賽。

二、主辦單位：學務處

三、參加對象：三年級（普三智、綜三智除外）。

四、比賽日期： 年 月 至 日。

五、比賽地點：鼎新樓地下室桌球區。

六、比賽組別：團體男生組、團體女生組。

七、報名辦法：（一）每班可各報名一組 5 人（含隊長）。

（二）報名表完成後請康樂股長及導師簽章。

（三）即日起至 年 月 日午休前請繳交至體育組。

八、康樂股長抽籤： 年 月 日第一節下課學務處前進行抽籤。

九、比賽規定：（一）各班於比賽前 5 分鐘到場。

（二）比賽時一律穿著運動服裝及運動鞋。

（三）各隊須服從裁判之判決，如有異議，應由隊長提出申訴。

十、比賽辦法：（一）採單淘汰賽。

（二）採用中華民國桌球協會審定之最新規則。

（三）團體比賽方式採 5 點、5 人制，每點採三戰二勝制，

每局打 11 分，各點選手不得重複參賽。

十一、申訴：對比賽有爭議，應於比賽結束後二十分鐘內，由導師簽名蓋章，

以書面向體育組正式提出，並需繳交保證金壹仟元，如經裁判

認為申訴理由未成立時，得沒收其保證金，抗議成立則退回保

證金，以裁判判決為終決。

十二、獎 勵：各組錄取前三名，頒發獎狀、飲料及嘉獎以茲鼓勵。

穀保家商高三班際桌球比賽報名表

班級：_____ 康樂簽章：_____ 導師簽章：_____

組別：團體女生組

1	隊長	姓名：
2	隊員	姓名：
3	隊員	姓名：
4	隊員	姓名：
5	隊員	姓名：

穀保家商高三班際桌球比賽報名表

班級：_____ 康樂簽章：_____ 導師簽章：_____

組別：團體男生組

1	隊長	姓名：
2	隊員	姓名：
3	隊員	姓名：
4	隊員	姓名：
5	隊員	姓名：

穀保家商 100 學年度高三班際桌球比賽申訴表

申訴事由			
申訴事實			
班 級		導師簽名	
該項裁判意見			
該項裁判簽名			
審判委員會決議			
審判委員會 召集人簽名			

中 華 民 國 年 月 日

桌球單打比賽規則

1. 比賽開始以猜拳或其他方式決定誰先選擇。選球者，對方選場地。每人發 2 球後換邊發球。比數 $X:Y$ ， $X+Y=2n$ 則換邊發球。比賽採每球得分制即發球方輸球由對方得分，贏球由己方得分。
2. 發球時，球需置於手掌心，手掌需攤平，球需拋高 16cm 以上。
3. 發球時，擊球位置需在檯桌端線後面，拋球時，手不可低於桌面底下。
4. 發球時，擊球第一落球點需在自己的桌面彈跳一次再落在對方球檯上，回球需落在對方球檯上（第一次擊球稱為發球，第二次以後稱為回球。）若對方回擊來球，球尚在桌緣內未落桌之前，不可觸球。若觸球判對方得分。但若球已飛出桌緣外，則判球出界，不管接球者有無觸球。
5. 發球觸網（let）過（in）判重新發球。
6. 發球觸網（let）不過或出界（out）判對方得分。
7. 回球觸網過，比賽繼續進行。回球觸網不過，對方得分。
8. 合法擊球---以球拍或執球拍之手腕以下部位擊球。
9. 有效擊球-回擊來球，使球越網或繞網或觸及球網合後，再觸及對方球檯區。
10. 贏一局---某方先得 11 分並贏兩球以上。Deuce 比數為 10:10 或 11:11 比分相同，以此類推，需贏兩球以上，方為勝一局。
11. 比賽分為三局兩勝制，每局結束後需交換場地，先發球者變為接球者。決勝局前半局如第一局的方式，但在某方先得五分後需交換場地，發球者繼續發未發完之球，誰先贏 11 分並贏兩球以上。
12. 採用中華民國桌球協會審定之最新規則。